

DADOS DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO				
DISCIPLINA: Laboratório de Linguagens e Programação CÓDIGO: PPGIA 7314				
PPG: Informática Aplicada	ÁREA: Ciência da Computação			
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60				
NÚMERO DE CRÉDITOS: 4				
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2	PRÁTICAS: 2		
PRÉ-REQUISITOS: Não há.				

EMENTA

Projeto e Desenvolvimento/Evolução de Linguagens de Programação. Uso da linguagem desenvolvida/evoluida.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

• CZARNECKI, K.; EISENECKER, U. Generative Programming: Methods, Tools, and Applications. Addison-Wesley. 2000.

COMPLEMENTAR

- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON I. UML Guia do Usuário. Rio de Janeiro, Ed. Campus, 2000.
- CORNELL, G.; HORSTMANN, C. Core Java 2, V.2 Recursos Avançados. 7a edição, Makron, 2004.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 5a edição, Prentice Hall, 2003.
- FOWLER M.; BECK, K.; BRANT J.; OPDYKE W.; ROBERTS D. Refactoring: Improving the Design of Existing Code. Addison-Wesley, 1999.
- GRUNE, D.; BAL, H. E.; JACOBS, C.; LANGENDOEN, K. Projeto Moderno de Compiladores: Implementação e Aplicações. Editora Campus.
- WATT, D. Programming Languages Syntax and Semantics. London: Prentice Hall International, 1991. 389p.
- ACM, ACM Transactions on Programming Languages and Systems.