



## DADOS DE DISCIPLINA

### IDENTIFICAÇÃO

**DISCIPLINA:** FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO APLICADA

**CÓDIGO:** 7310

**PPG:** Informática Aplicada

**ÁREA:** Ciência da Computação

**CARGA HORÁRIA TOTAL :** 60h

**NÚMERO DE CRÉDITOS:** 4

**CARGA HORÁRIA SEMANAL:** 4      **TEÓRICAS:** 2      **PRÁTICAS:** 2

**PRÉ-REQUISITOS:** Não há.

### EMENTA

Técnicas de programação de computadores. Orientação a Objetos. Estudo e implementação de problemas reais. Análise estática de programas. Novos modelos de programação.

### BIBLIOGRAFIA

#### BÁSICA

- NIELSON, F; NIELSON, H. R.; Hankin, C. Principles of Program Analysis. Springer. 2005
- HENDERSON, P. Functional Programming Application and Implementation. Prentice Hall International Series in Computing Science. Prentice Hall, 1980
- PIERCE, B. C. Types and Programming Languages. MIT Press, 2002

#### COMPLEMENTAR

- Links da SBC com problemas de Olimpíadas Brasileira de Computação
- Ambientes de desenvolvimento de Software: C/C++, Java, Python, Mathematica, Matlab
- Proceedings of the Conference on Programming Language Design and Implementation (PLDI)
- Proceedings of the Conference on Object Oriented Programming Systems Languages and Applications
- ACM, ACM Transactions on Programming Languages and Systems
- SCIENCE DIRECT, Science of Computer Programming